

COMet



Prise en main rapide

Les informations contenues dans le présent manuel de documentation ne sont pas contractuelles et peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

La fourniture du logiciel décrit dans ce manuel est régie par une licence d'utilisation. Le logiciel ne peut être utilisé, copié ou reproduit sur quelque support que ce soit, que conformément aux termes de cette licence.

Aucune partie du manuel ne peut être copiée, reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, dans d'autres buts que l'usage personnel de l'acheteur, sans la permission écrite de Teklynx International Co.

E 2000 Teklynx International Co.
All rights reserved

Windows est une marque déposée de Microsoft® Corporation.

IBM, PC, AT PS/2 sont des marques déposées de International Business Machines, Inc.

Table des matières

1	A propos de ce manuel	Page 1 - 7
	La documentation fournie	Page 1 - 7
	Conventions typographiques	Page 1 - 7
2	Prise en main rapide	Page 2 - 1
	Introduction	Page 2 - 1
	Présentation de la société ZOO Shipping	Page 2 - 2
	Mise en place de l'environnement	Page 2 - 3
	Collecte des données	Page 2 - 7
	Création d'un nouveau protocole	Page 2 - 9
	Réglage du lecteur de codes-à-barres	Page 2 - 10

A propos de ce manuel



La documentation fournie Pour vous aider à exploiter toutes les ressources de COMet, une documentation complète est à votre disposition.

La *Prise en main rapide* permet, à travers un exemple, de vous familiariser rapidement avec le logiciel en vous donnant les premières clés d'utilisation. Cette documentation a été conçue pour être utilisée conjointement avec l'aide en ligne.

L' *Aide en ligne*, accessible depuis l'application, vous donne toutes les procédures d'utilisation.

Conventions typographiques

Ce manuel permet de distinguer diverses catégories d'informations par l'emploi des conventions suivantes :

- les termes repris de l'interface (commandes, etc.) paraissent en **gras** ;
- les touches paraissent en petites majuscules comme dans cet exemple : "Appuyez sur la touche **SHIFT**" ;
- les listes numérotées signifient qu'il s'agit d'une procédure pour la réalisation d'une tâche ;
- la conjonction -ou-, lorsqu'elle paraît à côté d'un paragraphe, fait ressortir le choix d'une autre procédure dans l'exécution d'une action ;
- Lorsqu'une commande de menu comprend des sous-menus, le nom du menu suivi de la commande à sélectionner apparaît en gras. Ainsi, "Choisissez **Fichier Ouvrir**" signifie qu'il faut choisir dans le menu **Fichier** la commande **Ouvrir**.



Près de ce symbole, vous trouverez des conseils pour optimiser certaines actions, accélérer l'exécution de commandes, etc.

Prise en main rapide



Introduction

Cette prise en main a pour objectif de vous familiariser rapidement avec les fonctions usuelles de **COMet**. Vous apprendrez, au travers d'un exemple pratique, à constituer un nouvel environnement matériel et à configurer des périphériques sources utilisant des protocoles de communication différents.

Cet exemple met en œuvre une balance, un lecteur de codes-à-barres et la saisie clavier servant à récolter les informations utiles à l'envoi de colis.

Les informations recueillies seront insérées dans l'étiquette ci-dessous :


	ZOO SHIPPING COMPANY	
	kg	5.750
Destination:	x	2
	Total	11.50

Figure 1 Présentation de l'étiquette exemple

Présentation de la société ZOO Shipping

Le service d'expédition de la société ZOO Shipping a mis au point un système d'envoi de colis qui utilise **COMet**. Chaque colis doit être accompagné d'un bon de livraison.

Ainsi, les colis en partance sont systématiquement pesés tandis qu'un faisceau effectue la lecture du code-à-barres figurant sur chaque paquet. Un opérateur, chargé de superviser le processus, doit saisir le prix au kilo.

La pesée permet de calculer le prix d'envoi et la lecture du code-à-barres indique la destination du paquet.

Les informations recueillies sont insérées dans l'étiquette shipping (voir Page 2 - 1). Ceci permet de référencer précisément chaque colis en partance.

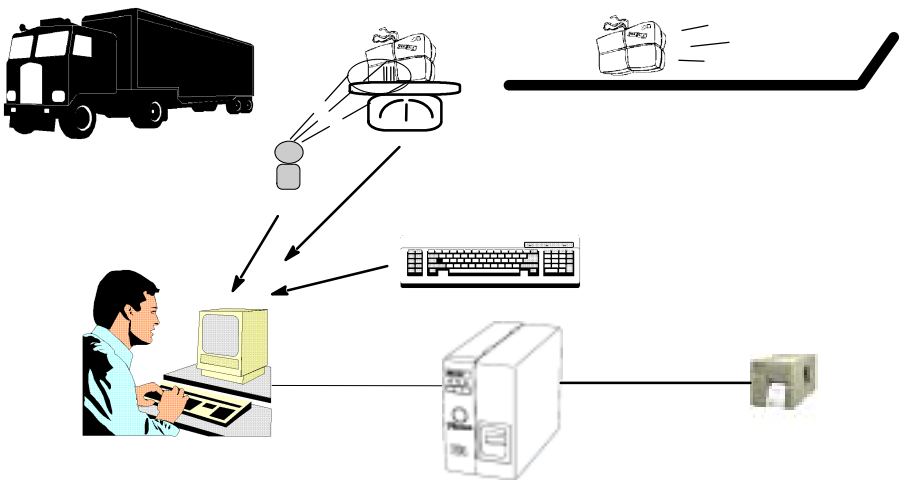


Figure 2 Présentation de l'étiquette exemple

Remarque

Il s'agit bien entendu d'un exemple. En situation réelle, le prix d'envoi, qui est en fonction de la destination, serait calculé par une base de données plutôt que par un opérateur.

Mise en place de l'environnement

Cette séquence décrit d'une part, la configuration matérielle du service d'expédition et d'autre part, donne la procédure à exécuter pour créer l'environnement de travail.

► Éléments matériels


- 1 PC,
- 1 imprimante connectée sur le port COM 1 du PC,
- 1 lecteur de codes-à-barres connecté sur le port COM 2 du PC,
- 1 balance connectée sur le port COM 3 du PC.

Remarque

Le PC, qui ne dispose à l'origine que de deux ports séries, a été muni d'une carte multi-voies. Quatre ports séries ont donc été ajoutés aux deux premiers, soit un total de 6 ports séries. Vous devrez désactiver dans la boîte de dialogue **Options** les ports 7 à 10 qui ne seront pas utilisés dans cet exemple.

► Création de l'environnement de travail

À partir de l'interface de **COMet**, vous allez créer le groupe de périphériques en ajoutant sur les ports cités ci-dessus le lecteur de codes-à-barres et la balance.

- 1 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F2.
- 2 Sélectionnez **Default** comme environnement matériel.

L'interface apparaît comme ci-dessous :

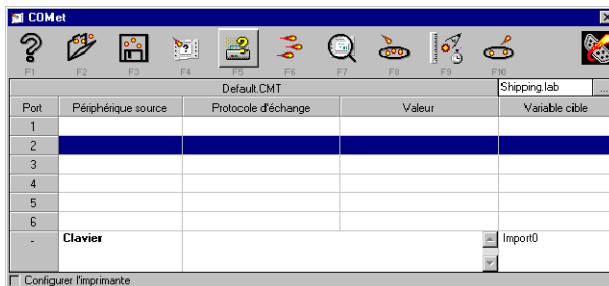



Figure 3 La fenêtre principale de COMet

- 3 Positionnez-vous sur le port 2, puis cliquez sur  ou appuyez sur la touche F8.

La boîte de dialogue **Sélection** apparaît.


- 4 Sélectionnez le protocole HBCR8000 utilisé par le lecteur de codes-à-barres, puis validez.
- 5 Répétez la procédure précédente à partir du port 3 et sélectionnez le protocole TEC-SL47 utilisé par la balance.

Le tableau apparaît maintenant comme ci-dessous :

Port	Périphérique source	Protocole d'échange	Valeur	Variable cible
1				
2	#2	Hewlett Packard HBCR 8000		Import1
3	#3	TEC SL47-N-1-RP/QP		Import1
4				
5				
6				
-	Clavier			Import0

Figure 4 Sélection des protocoles

► Sélection du document cible

- 1 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F4.
- 2 Sélectionnez le document **Shipping** à partir du dossier **Sample** de **COMet**.


Ce document comporte plusieurs champs **Var** :

- **Destination** : la donnée sera recueillie lors de la lecture du code-à-barres figurant sur le colis ;
- **Kg** : la valeur sera recueillie à la pesée du colis ;
- **CodeOp** : la valeur sera le prix au kilo, saisie par l'opérateur ;
- **Total** : formule (KG x CodeOp) dont le résultat sera le prix de l'envoi d'un colis.

► Réglage des périphériques

Au moment du réglage des périphériques, vous devrez attribuer un nom « en clair » (le nombre de caractères n'est pas limité) au périphérique, désigner le périphérique **maître** et sélectionner le champ cible dans lequel les données recueillies devront être insérées.

Réglage du lecteur de codes-à-barres :

- 1 Positionnez-vous sur le port 2.
- 2 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F9.


La boîte de dialogue **Configuration d'un périphérique source** apparaît :



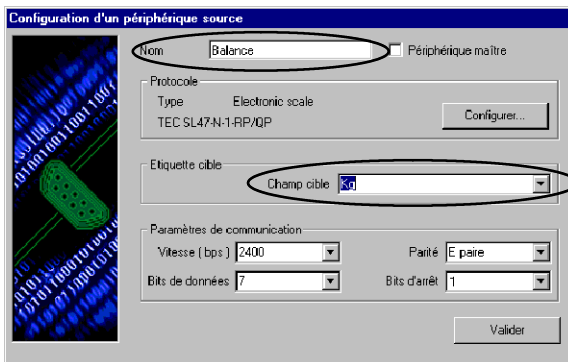
Renseignez les différents champs comme indiqué ci-contre, puis validez la boîte.

Figure 5 Configuration du lecteur de codes-à-barres

Réglage de la balance :

- 1 Positionnez-vous sur le port 3.
- 2 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F9.


La boîte de dialogue **Configuration d'un périphérique source** apparaît :



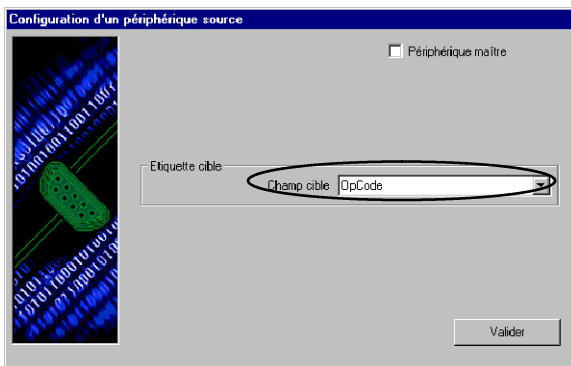
Renseignez les différents champs comme indiqué ci-contre, puis validez la boîte.

Figure 6 Configuration de la balance

Réglage du clavier

- 1 Positionnez-vous sur la ligne du tableau correspondant au clavier.
- 2 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F9.

La boîte de dialogue **Configuration d'un périphérique source** apparaît. Le clavier étant un périphérique particulier, la boîte de dialogue ne dispose que d'une zone destinée à la sélection du champ cible.



Renseignez le champ cible comme indiqué ci-contre, puis validez la boîte.

Figure 7 Configuration du clavier


À l'issue de ces opérations de saisie, la fenêtre principale de **COMet** s'affiche comme suit :

Port	Périphérique source	Protocole d'échange	Valeur	Variable cible
1				
2	Lecteur C à B	Hewlett Packard HBCR 8000		Destination
3	Balance	TEC SL47N-1-RR/QP		Kg
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
.	Clavier			OpCode

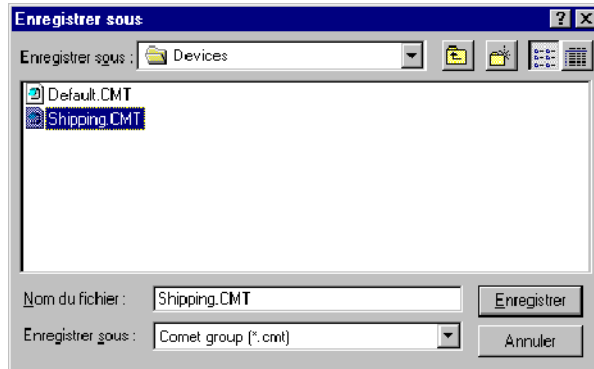
Figure 8 Affichage des périphériques configurés

► Enregistrement de l'environnement

Maintenant que votre environnement est constitué, vous allez l'enregistrer de manière à pouvoir l'utiliser ultérieurement.

- 1 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F3.


La boîte de dialogue **Enregistrer sous** apparaît :



- 2 Tapez SHIPPING.CMT comme nom d'environnement, puis validez.

Collecte des données

Pour lancer la collecte des données :

- 1 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F6.

La boîte de dialogue **Transfert** apparaît.

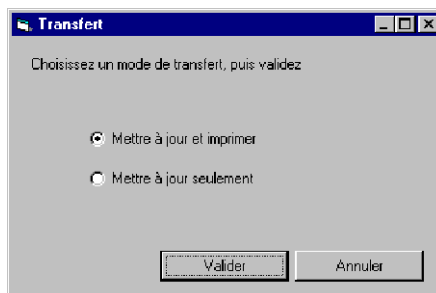


Figure 9 La boîte de dialogue **Transfert**

- 2 Activez **Mettre à jour seulement** : les données sont transmises au logiciel d'étiquetage et insérées à l'intérieur des champs **Var** de l'étiquette.

-ou-



Activez **Mettre à jour et imprimer** si vous souhaitez à la fois mettre à jour les champs **Var** et imprimer en tant réel.

Les valeurs s'affichent au fur et à mesure dans le tableau.


Port	Périphérique source	Protocole d'échange	Valeur	Champs cible
1				
2	Lecteur C à D	Hewlett Packard HBDR 1000	4556123	Destination
3	Balance	TEC SL47-N-1-RP/QP	1.5	Kg
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10	Clavier	3.95		OpCode

Figure 10 Affichage des valeurs lors du transfert



Pour signaler que l'application est en processus de transfert, le bouton  se transforme en .

Obtenir une prévisualisation

- Pour un meilleur contrôle du processus, demandez une prévisualisation de l'étiquette en cliquant sur  ou en appuyant sur la touche la touche F7.

ZOO SHIPPING COMPANY		Kg	1.5
Destination	4556123	X	3.95
TOTAL		5.925	

Figure 11 Prévisualisation de l'étiquette

Création d'un nouveau protocole

Il est tout à fait possible que le protocole utilisé par votre périphérique ne soit pas disponible dans **COMet**. Il vous revient alors de le définir à l'aide de la fiche technique qui accompagne votre appareil.

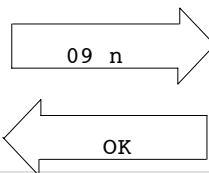
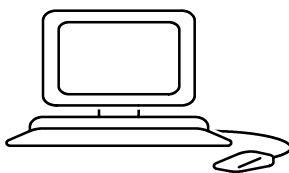
Supposons que l'entreprise ZOO Shipping fasse l'acquisition d'un nouveau lecteur de codes-à-barres dont le protocole est inconnu de **COMet**.

Extrait de la fiche constructeur :

Lecteur de codes-à-barres Quazar
 Protocole : TX-22
 Type : douchette
 Paramètre de communication :
 Vitesse : 2400 bauds
 Bits de données : 8
 Parité : aucune
 Bit d'arrêt : 1
 Initialisation :

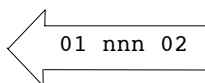
	Séquence
Caractères de contrôle on	09 01
Caractères de contrôle off	09 00

Configuration





$n = 00$ ou 01

Lecture



nnn = donnée
 du code +
 caractère de
 contrôle

Réglage du lecteur de codes-à-barres

- 1 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F8.
La boîte de dialogue **Sélection** d'un protocole apparaît.
- 2 Cliquez sur **Nouveau**.
- 3 Cliquez sur  ou appuyez sur la touche F9.
La boîte de dialogue **Configuration d'un périphérique source** apparaît.
- 4 À l'aide de la fiche constructeur, renseignez les différents champs comme suit :

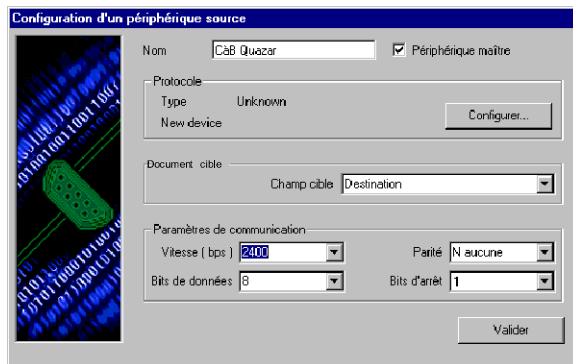


Figure 12 Configuration du périphérique source

- 5 Une fois cette boîte de dialogue renseignée, cliquez sur **Configurer...**
La boîte de dialogue **Protocole** apparaît à l'écran.
- 6 Activez **Passer par cette étape**, puis renseignez les champs, toujours en vous aidant de la fiche constructeur. Nous cherchons ici à obtenir le caractère de contrôle du code-à-barres.

► Etape d'initialisation

Pour obtenir ce caractère de contrôle, et conformément aux caractéristiques de l'appareil, vous devrez envoyer la commande « 0901 », soit ^I^A (voir note ci-dessous).



Par la suite, nous supprimerons ce caractère de contrôle des données ; dans notre cas, cette initialisation n'a pas d'autre but que de vérifier le bon fonctionnement du lecteur.

Remarque

Les caractères spéciaux suivants ne peuvent pas être saisis directement dans la zone d'édition :

- les caractères de contrôle (ASCII 1 à 31),
- les guillemets (ASCII 34),
- la virgule (ASCII 44),
- le point virgule (ASCII 59),
- le signe égal (ASCII 61),
- l'accent circonflexe (ASCII 94),
- l'espace (ASCII 32),
- les caractères ASCII étendus (ASCII 128 et au-delà),
- la barre oblique inversée (ASCII 124).

Pour saisir ces caractères, utilisez l'une des notations suivantes :

- 1** ^# , # est lettre capitale de A à Z et remplace les caractères ASCII de 1 à 26.
Exemple : ^F pour l'octet de valeur 6.
 - 2** ^###,### est un nombre décimal à partir de 0 (la taille est fixée à 3 digits).
Exemple : ^034 pour la double-quote ou ^094 pour l'accent circonflexe.
- Pour saisir cette commande, tapez « ^I^A » (sous **Windows™** faites suivre la frappe de l'accent circonflexe d'un espace) :
 ^ , espace, **I**, ^ , espace, **A**.

Toujours selon les caractéristiques constructeur, le lecteur doit renvoyer « OK ». Nous décidons qu'au-delà d'un délai de 500 ms, la communication a échoué et la mesure à prendre est laissée au soin de l'utilisateur.

► Phase d'attente

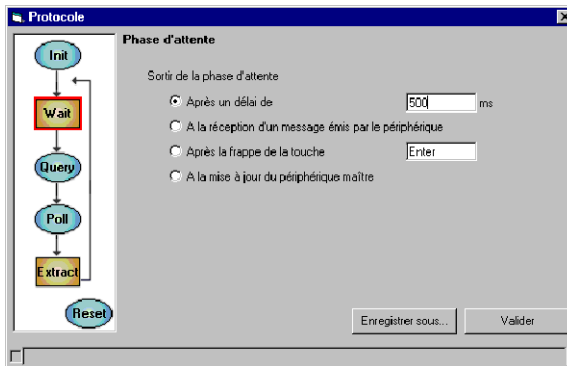


Figure 13 Phase d'attente

- Activez **A la réception d'un message émis par le périphérique**, puisque les données sont transmises dès que la gâchette du lecteur est actionnée.

► Collecte des données

Cette étape permet de vérifier si les données reçues correspondent bien aux attentes de l'utilisateur.

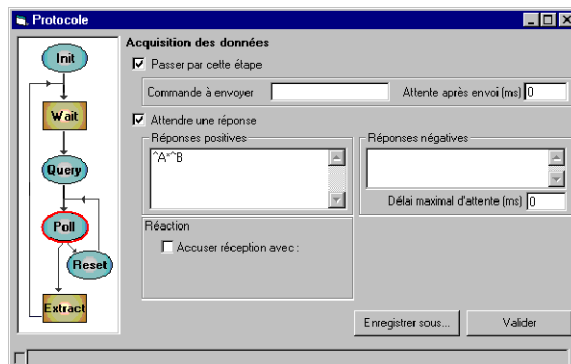


Figure 14 Collecte des données

Dans notre cas, le message qui doit être reçu est de type variable.

D'après la fiche constructeur du lecteur, et quelle que soit la nature du code-à-barres, le message est de la forme « 01 n n n... check 02 ». Il est encadré des codes « 01 » et « 02 », comporte un nombre variable de caractères et se termine éventuellement par un code de contrôle.

- Tapez « ^A*^B ».
 - ^A : caractère de début de message,
 - * : joker remplaçant un nombre quelconque de caractères,
 - ^B : caractère de fin de message.

► Extraction des données

Dans cette étape, nous allons définir la structure, la nature du message et spécifier quelle portion du message nous voulons obtenir.

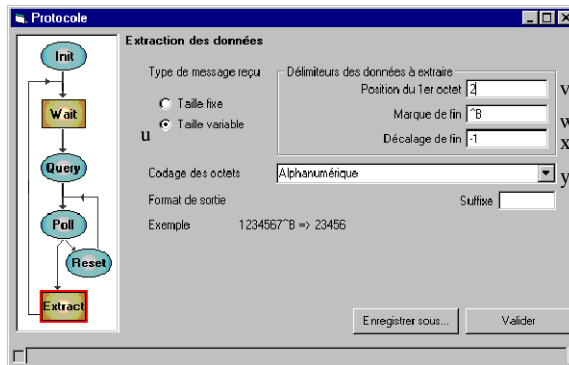


Figure 15 Extraction des données

Légende :

- u Nous savons que le message est de **Taille variable**.
- v Le premier octet de données se place en deuxième position, après l'octet de début de message.
- w La marque de fin est ^B.
- x Nous souhaitons un décalage de -1 octet pour exclure le caractère de contrôle (il n'est pas nécessaire de conserver cette information puisque le caractère de contrôle est recalculé par le logiciel d'étiquetage).
- y Le codage est **Alphanumérique** ; les octets reçus seront transmis sans conversion.



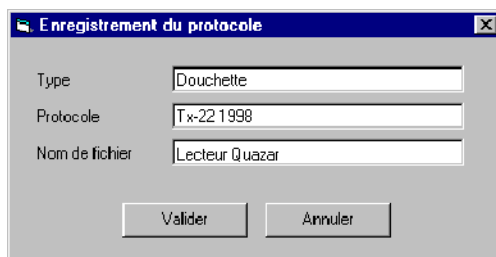
Référez-vous à la zone **Exemple** pour vérifier que le paramétrage du message est correct.

► Enregistrement du nouveau protocole

Le protocole étant maintenant configuré, vous allez l'enregistrer.

1 Cliquez sur **Enregistrer sous....**

La boîte de dialogue **Enregistrement du protocole** apparaît à l'écran :



The image shows a Windows-style dialog box titled "Enregistrement du protocole". It has a title bar with a close button (X). Inside, there are three text input fields. The first is labeled "Type" and contains the text "Douchette". The second is labeled "Protocole" and contains "Tx-22 1998". The third is labeled "Nom de fichier" and contains "Lecteur Quazar". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Valider" and "Annuler".

Figure 16 Enregistrement du protocole

Cette boîte de dialogue comporte trois zones d'édition qui permettent de référencer précisément tout nouveau protocole.

2 Renseignez les différents champs avec les valeurs données ci-dessus.



Essayez de faire figurer le numéro de révision du modèle dans la zone protocole. En effet, le constructeur peut faire varier le protocole du message d'une série à l'autre.
Par exemple : TX-22 1998

Remarque

Pour des raisons de simplification, nous n'avons utilisé, dans cet exercice, ni la demande de disponibilité des données (Query), ni la séquence de réinitialisation (Reset).